**Documento de Requisitos de Software**

**SISTEMA DE GERENCIAMENTO**

**DE EQUIPES DE EVENTOS**

Versão 1.0

**Desenvolvedores/Analistas**

Alexandre Pinheiro Lira

Bruna Karini Martins Gonçalves

Felipe dos Santos Bezerra

Ismael da Silva Lima

**Rio Branco – AC**

**2023**

**Histórico de Alterações**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 21/11/2023 | 1.0 |  | Felipe dos Santos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Análise do Problema**

O cliente é membro de uma igreja que promove encontros para casais e precisa modernizar parte do processo de administração e organização relacionado ao cadastro de casais e à organização das equipes. Atualmente, esse processo é feito manualmente, tornando-o ineficiente e complicado. A escalação dos casais para as equipes envolve uma série de regras para gerenciar os participantes, as equipes e as lideranças, o que torna a tarefa complexa. Além disso, há o risco de perda de dados dos casais."

1. **Necessidades Básicas do Cliente**

O cliente está em busca de um software que possa realizar o cadastro de casais de forma abrangente, criar novos eventos, e permitir a seleção de líderes e participantes para cada equipe. Essa seleção deve requerer apenas a confirmação do casal para assumir uma posição específica. Além disso, é necessário poder escalar os casais para compor cada equipe, exigindo apenas a confirmação de participação por parte deles

1. **Estudo de Viabilidade**

Descrição

**3.1. Viabilidade Técnica**

Descrição

**3.2. Viabilidade Econômica**

Descrição

**3.3. Viabilidade Legal**

Descrição

1. **Missão do Software**

O software proposto visa simplificar toda a gestão do evento, digitalizando o processo de cadastro de casais e sua alocação nas equipes, considerando suas habilidades em conformidade com as necessidades de cada equipe. Adicionalmente, o sistema deve ser capaz de identificar os casais que preencham os requisitos para liderar uma equipe, seguindo regras estabelecidas pelos envolvidos no projeto. O principal propósito é eliminar a complexidade da alocação de casais para equipes por meio de uma interface intuitiva e amigável.

1. **Limites do Sistema**

| **ID** | **Funcionalidade** | **Justificativa** |
| --- | --- | --- |
| **L1** |  |  |

1. **Benefícios Gerais**

| **ID** | **Benefício** |
| --- | --- |
| **B1** |  |
| **B2** |  |
| **B3** |  |
| **B4** |  |
| **B5** |  |

1. **Restrições**

| **ID** | **Restrição** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| **R1** |  |  |
| **R2** |  |  |

1. **Atores**

| **ID** | **Atores** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| **A1** |  |  |

1. **Requisitos Funcionais**

| **ID** | **Funcionalidade** | **Necessidades** | **Classificação** |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF1** | Cadastro de Casais |  |  |
| **RF2** | Escala de Casais para Equipes |  |  |
| **RF3** | Criação de Eventos; |  |  |
| **RF4** | Confirmação de Participação |  |  |
| **RF5** | Autenticação e Login do usuário |  |  |
| **RF6** |  |  |  |
| **RF7** |  |  |  |
| **RF8** |  |  |  |
| **RF9** |  |  |  |

1. **Requisitos Não-Funcionais**

| **ID** | **Requisitos** | **Categoria** | **Classificação** |
| --- | --- | --- | --- |
| **NRF1** | Escalabilidade; |  |  |
| **NRF2** | Interface amigável e responsiva |  |  |
| **NRF3** | segurança |  |  |
| **NRF4** | compatibilidade |  |  |
| **NRF5** | Processamento e armazenamento de dados |  |  |

1. **Requisitos de Hardware**

**11.1. Configuração Mínima**

**11.2. Configuração Recomendada**

1. **Ferramentas de Desenvolvimento e Licença de Uso**
   1. Framework Django
   2. Linguagem Python
   3. Mysql